



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI

Jalan Jenderal Sudirman, Senayan, Jakarta 10270
Telepon (021) 57946104, Pusat Panggilan ULT DIKTISAINTEK 126
Laman www.kemdiktisaintek.go.id

Nomor : 3768/DST/A3/KM.01.14/2026 12 Oktober 2026
Hal : Partisipasi Kompetisi Konten Pembelajaran Bagi *Center of Excellence*
(CoE) Tahun 2026 di Lingkungan Kemdiktisaintek

Yth.

1. Pimpinan Perguruan Tinggi Negeri
2. Sekretaris Unit Utama
3. Kepala Biro dan Pusat
4. Kepala Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi

di lingkungan Kemdiktisaintek

Menindaklanjuti Keputusan Kepala Lembaga Administrasi Negara Nomor 476/K.1/HKM.02.2/2026 tentang Penetapan Pusat Unggulan dalam Sistem Pembelajaran Pengembangan Kompetensi Secara Terintegrasi pada Tingkat Nasional Tahun 2026–2029, Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi (Kemdiktisaintek) telah terpilih dan ditetapkan sebagai salah satu Pusat Unggulan (*Center of Excellence/CoE*).

Sebagai CoE, Kemdiktisaintek berperan aktif dalam pengembangan dan penyediaan sumber pembelajaran digital yang berkualitas, relevan, serta selaras dengan kebutuhan pengembangan kompetensi ASN secara nasional. Sehubungan dengan hal tersebut, terkait Kompetisi Konten Pembelajaran bagi *Center of Excellence* (CoE) Tahun 2026 yang diselenggarakan oleh Lembaga Administrasi Negara (LAN), Kemdiktisaintek perlu berperan aktif dengan mengikutsertakan karya-karya konten pembelajaran terbaik dari seluruh unit kerja di lingkungan Kemdiktisaintek.

Sehubungan dengan hal tersebut, perlu kami sampaikan hal-hal sebagai berikut:

1. Surat Edaran ini dimaksudkan untuk menginformasikan dan mendorong partisipasi aktif seluruh Unit Utama, Perguruan Tinggi Negeri (PTN), dan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDikti) di lingkungan Kemdiktisaintek untuk membentuk tim serta mengirimkan karya dalam Kompetisi Konten Pembelajaran.
2. Tujuan pelaksanaan kegiatan ini adalah:
 - a. Mendorong penyediaan konten pembelajaran digital berkualitas tinggi di bidang pendidikan tinggi, sains, dan teknologi.
 - b. Mengakselerasi implementasi Ekosistem Pembelajaran Digital (LMS INAGov/SIBANGKOM LAN) sebagai bagian dari pengembangan kompetensi ASN secara terintegrasi (*Corporate University*).
 - c. Meningkatkan kapasitas, inovasi, dan kreativitas pegawai dalam merancang dan memproduksi media pembelajaran digital.
3. Mengacu pada Peraturan Kepala LAN Nomor 4 Tahun 2025 tentang Konten Pembelajaran serta Surat Undangan Deputy Transformasi Pembelajaran ASN LAN Nomor 5822/D.2/KDI.02 tanggal 5 Oktober 2026, ketentuan kompetisi diatur sebagai berikut:

A. Peserta dan Pembentukan Tim

1. Setiap satuan kerja yang akan berpartisipasi dalam kompetisi agar membentuk Tim Pengembang Konten Pembelajaran.
2. Setiap satuan kerja dapat mengirimkan sampai dengan 2 karya konten pembelajaran, yang akan diseleksi kemudian oleh Kementerian untuk mewakili Kemdiktisaintek dalam kompetisi LAN.

B. Ketentuan Karya & Ketentuan Teknis Video Pembelajaran

1. Bentuk Utama Konten: Video pembelajaran (Audiovisual).
2. Durasi Video: 3 s.d. 7 menit.
3. Spesifikasi Video: Format .mp4 atau .mov, aspek rasio 16:9 (Landscape), dan resolusi minimal Full HD 1080p.
4. Kelengkapan Dokumen: Setiap karya video wajib dilengkapi dengan:
 - a. Kerangka Acuan Pembelajaran (KAP) yang memuat: Judul, Nama Penyusun, Tujuan Pembelajaran, Sasaran Peserta, Durasi, Jenis & Bentuk Konten, serta Rincian Aktivitas Pembelajaran.
 - b. Evaluasi Pembelajaran (seperti kuis pilihan ganda/soal evaluasi).
5. Tema dan Substansi: Disesuaikan dengan domain tugas, fungsi, dan keunggulan substansi Kemdiktisaintek (pendidikan tinggi, riset, sains, dan teknologi) serta relevan dengan kebutuhan ASN.
6. Orisinalitas & Hak Cipta: Karya merupakan karya orisinal, tidak melanggar HKI pihak lain, dan karya yang dikirimkan akan dipublikasikan pada LMS INAGov/SIBANGKOM LAN dengan tetap mencantumkan identitas pencipta.

C. Bobot & Aspek Penilaian (Mengacu PerLAN No. 4 Tahun 2025)

1. Aspek Substansi: Relevansi materi, kredibilitas, kepatuhan norma, kompatibilitas, dan keterpaduan materi.
2. Aspek Teknis Penyajian: Kualitas visual & audio, penggunaan bahasa/teks, kerapihan struktur penyajian, serta daya tarik & interaktivitas.

5. Jadwal Pelaksanaan & Pendaftaran

- Masa Pendaftaran & Pengumpulan Karya: 8 s.d. 28 Oktober 2026
- Tautan Pendaftaran & Pengunggahan Karya:
<https://intradikti.kemdiktisaintek.go.id/formulir/isi?form=2alnBsmScn46NNkW07Fc39NrNIm-X8sfU-4VUPXN5fo>.
- Seleksi oleh Tim Kementerian: 29 Oktober – 1 November 2026
- Penyampaian ke LAN 2 November 2026
- Pengumuman Pemenang: 13 November 2026

Sehubungan dengan hal tersebut, mohon dukungan Saudara Pimpinan Unit Utama, PTN, dan LLDikti untuk menyosialisasikan informasi ini serta mengikutsertakan pegawai atau tim pengembang konten pembelajaran di lingkungan unit kerja masing-masing agar berpartisipasi aktif dalam kompetisi ini.

Untuk informasi lebih lanjut terkait pendaftaran dan kompetisi, dapat menghubungi Biro Organisasi dan Sumber Daya Manusia, narahubung Diyah Candrawati, mobile : 081219991478.

Demikian Surat Edaran ini disampaikan untuk menjadi perhatian dan dilaksanakan sebagaimana mestinya. Atas perhatian dan kerja sama Saudara, kami ucapkan terima kasih.

12 Oktober 2026
Sekretaris Jenderal,



Badri Munir Sukoco
NIP 197809112005011001

Tembusan:
Menteri Pendidikan Tinggi Sains dan Teknologi